

Spilmarkedets begreber

Dette er en samling af begreber, der bliver brugt i de statistikker, som offentliggøres på Spillemyndighedens hjemmeside.

Begreberne er illustreret med taleksempler.

Spillemyndigheden udgiver, i det omfang det er muligt, relevant data for alle spilområder på markedet.

Hvert spilområde har sin egen procedure vedrørende tilladelser, som afspejler de forskellige lovgivningsmæssige og kommercielle forhold. Derfor er der ikke ens data tilgængelig på alle spilområder, hvorfor der også indsamles og behandles statistik for hvert spilområde på forskellige tidspunkter og med forskellige intervaller.

Spillemyndigheden tager hensyn til konkurrencemæssige vilkår på spilmarkedet, og præsenterer derfor altid data aggregeret.

Bruttospilleindtægt (BSI)

BSI for et spilområde bliver beregnet som indskud (plus eventuelt kommission) minus gevinster, og bruges som det mest robuste udtryk for den økonomiske værdi af spil. Med dette menes, at det er BSI som afgør, hvor meget et kasino eller en anden udbyder tjener før afgifter, gebyrer, skat og andre omkostninger (løn, omkostninger til husleje osv.).

Spillemyndigheden bruger BSI til at opgøre spilmarkedet, hvilket er almen praksis i branchen (også internationalt).

Til tider efterspørges omsætningstal (i Spillemyndigheden betegnet som indskud) som et mål for spilmarkedet, hvilket kan være misvisende, hvis forudsætningerne ikke kendes. Dette forklares nærmere under "Indskud".

BSI bruges også som grundlag til at beregne udbydernes spilafgift til Skattestyrelsen og gebyr til Spillemyndigheden.

Endelig er BSI den mest korrekte værdi for, hvor meget spillerne har tabt til udbyderne. For udbyderne er BSI et udtryk for "salget" og ikke "profit". Det er dog vigtigt at bemærke, at BSI kan indeholde bonus som beskrevet under "Bonus".

Eksempel på BSI

A spiller for 1.000 kr. hos væddemålsudbyder X til odds 3,0 og taber alle 1.000 kr.

På samme tidspunkt spiller B 800 kr. hos væddemålsudbyder X til odds 2,0 og får en gevinst på i alt 1.600 kr. (800 kr.*2).

BSI for væddemålsudbyder X udregnes således:

1.800 kr. (indskud for A og B) - 1.600 kr. (gevinst for B) = 200 kr. i BSI.

Indskud

Begrebet indskud bruges for summen af de indsatser, der placeres på spil, hvor genspil af gevinster er indregnet.

Hver gang der sættes penge (gøres en indsats) på et spil, tæller det med i indskud. Herudover tæller bonusser også med i indskud.

Spillemyndigheden mener ikke, at indskud er et robust tal for spilmarkedets størrelse, da det giver et overdimensioneret billede af markedet (se eksemplet).

Det er dog vigtigt at bemærke, at andre lande bruger indskud til at opgøre spilmarkedets størrelse, hvilket der skal tages højde for i eventuelle sammenligninger.

Eksempel på indskud

A sætter 1.000 kr. ind på en konto ved væddemålsudbyder X.

A vælger at spille 500 kr. på to separate kampe, hvor begge er til odds 2,0.

Den ene kamp vindes, og den anden kamp tabes, hvorfor A stadig har 1.000 kr. stående på sin konto.

Det giver samlet et indskud på 1.000 kr., en gevinst på 1.000 kr. og en BSI på 0 kr.

A vælger nu at spille alle 1.000 kr. på en kamp til odds 3,0, som A vinder, hvilket, sammen med overstående, vil give følgende statistik:

2.000 kr. i indskud, 4.000 kr. i gevinster og -2.000 kr. i BSI.

A har nu 3.000 kr. stående på sin konto.

A vælger at spille alle 3.000 kr. på et væddemål til odds 2,5, men denne gang taber A.

Da A har indsat 1.000 kr. på sin konto og brugt dem alle, så vil A påstå, at der er spillet for 1.000 kr., men oversigten ser således ud (i alt med alle spil):

5.000 kr. i indskud, 4.000 kr. i gevinster og 1.000 kr. i BSI.

I dette eksempel er indskuddet i alt fem gange større end det beløb spilleren reelt har tabt, samt fem gange større end det beløb, som væddemålsudbyderen skal betale afgifter af.

Gevinster

Efter europæiske standarder anses en indsats at være "tabt", indtil et spil eller væddemål er afgjort, hvorefter hele den eventuelle gevinst gives.

Gevinster er derfor ikke et udtryk for spillernes overskud, da gevinster også indeholder tilbagebetalingen af indsatser (når spillerne vinder).

Eksempel på gevinster

B spiller 1.600 kr. ved onlinekasino Z og sætter alle 1.600 kr. på rød på onlinerouletten.

Kuglen lander på et rødt tal, og B modtager 3.200 kr. i gevinst (indsats plus det beløb der blev vundet (1.600 kr. + 1.600 kr.)).

Kommission

Kommissionsspil er spil, hvor spillerne spiller mod andre spillere (fx multispiller-poker og multispiller-bingo).

I disse spil betaler spillerne en procentdel af deres indskud i kommission for at være med i spillet, hvorefter spillerne spiller om det resterende af indskuddet.

Kommission forekommer også på væddemålsmarkedet, hvor enkelte udbydere udbyder spilbørser.

Kommission bliver regnet med som en del af BSI.

Eksempel på kommission

Den danske spiller A betaler 100 kr. for at være med i en pokerturnering på internettet ved udbyder Y. Udover A medvirker ni andre udenlandske spillere i turneringen, som ligeledes betaler 100 kr. for at være med i turneringen.

Udbyder Y tager 5% i kommission, hvilket svarer til 50 kr. i dette tilfælde, da den samlede indsats fra spillerne er 1.000 kr.

De ti spillere spiller om de resterende 950 kr., men uanset hvordan A klarer sig så er BSI i Danmark 5 kr. (5% af den indsats, som A har betalt).

Bonus

Det er almen praksis på spilmarkedet, at udbydere giver bonusser til spillerne for at tiltrække nye spillere og/eller fastholde nuværende spillere.

Som regel kræver en bonus, at bonussen og det indsatte beløb bliver gennemspillet et vis antal gange, evt. til et minimumsodds, før pengene kan udbetales.

Bonusser indregnes i indskud og påvirker derved BSI.

Eksempel på bonus

A opretter en konto ved væddemålsudbyder X, hvor A kan få en velkomstbonus på 100% på første indbetaling.

Bonussen og indbetalingen skal spilles igennem seks gange til et minimumsodds på 1,5.

A indbetaler 1.000 kr. på en konto ved væddemålsudbyder X og modtager derefter 1.000 kr. i velkomstbonus, så der samlet står 2.000 kr. på kontoen.

A spiller alle 2.000 kr. til odds 2,0 og vinder. A har nu 4.000 kr. stående på sin konto.

A mangler nu at gennemspille pengene fem gange, hvilket svarer til 10.000 kr.

Herefter spilles 4.000 kr. til odds 1,5, hvorefter væddemålet tabes, og A har ikke flere penge på kontoen.

A har tabt 1.000 kr., men BSI-regnestykket fremgår således: 6.000 kr. (indskud) - 4.000 (gevinst) = 2.000 kr. i BSI

Tilbagebetalingsprocent

Tilbagebetalingsprocenten betegner, hvor stor en andel af det indskudte beløb, der betales tilbage til spillerne.

Fx vil en spilleautomat med en tilbagebetalingsprocent på 80 i gennemsnit tilbagebetale 80 kr. til spillerne hver gang, der bliver spillet for 100 kr.

Eksempel på tilbagebetalingsprocent

På væddemålsmarkedet i 2022 var der en gennemsnitlig tilbagebetalingsprocent på 88,48, hvilket betyder, at 11,52% gik til udbydernes BSI.

Det samlede indskud for væddemålsmarkedet var i 2022 20,1 mia. kr., hvilket betyder, at den samlede BSI (uden kommission) var 2,3 mia. kr. ($11,52\% \cdot 20,1 \text{ mia.} = 2,3 \text{ mia.}$).

Dette betyder, at i dette eksempel – hvor de reelle tal fra 2022 er brugt – er indskud for væddemål 8,7 gange større end BSI.

På markedet for onlinekasinoer er forskellen på indskud og BSI markant større end på væddemålsmarkedet, da tilbagebetalingsprocenten er højere.

I 2022 var den gennemsnitlige tilbagebetalingsprocent for onlinekasino på 95,78, hvilket betyder at 4,22% gik til udbydernes BSI.

Det samlede indskud på markedet i 2022 for onlinekasinoer var 65,9 mia. kr. imens BSI uden kommission var 2,7 mia. kr. Det betyder, at i dette eksempel er indskud for onlinekasino 23,7 gange større end BSI.

Kroner ind

”Kroner ind” er et begreb, der anvendes i forbindelse med landbaserede spilleautomater. Udtrykket angiver, hvor mange penge der fysisk er kommet i maskinen, men ikke hvor mange penge der er blevet spillet for.

Eksempel på ”Kroner ind”

A smider 100 kr. i en spilleautomat, hvorefter A spiller 10 spil af 1 kr., og taber de første ni spil. Ved spil nr. ti vinder A 10 kr., så A nu har 100 kr. igen at spille for i automaten.

A spiller igen 10 spil af 1 kr., men denne gang taber A alle 10 kr. Herefter vælger A at trække de resterende 90 kr. ud af automaten.

I Spillemyndighedens statistik vil ”kroner ind” være lig 100 kr., indskud vil være lig 20 kr. og BSI vil være 10 kr.