

November 2020

# Danskerne spiller mindst i Norden

Tal på tværs af Europa viser, at danskerne i gennemsnit spillede mindre end vores naboer i Sverige, Island, Norge og Finland i 2019. Tallene viser samtidig, at danskerne i gennemsnit bruger en større del af deres spilforbrug på væddemål end de europæiske borgere.

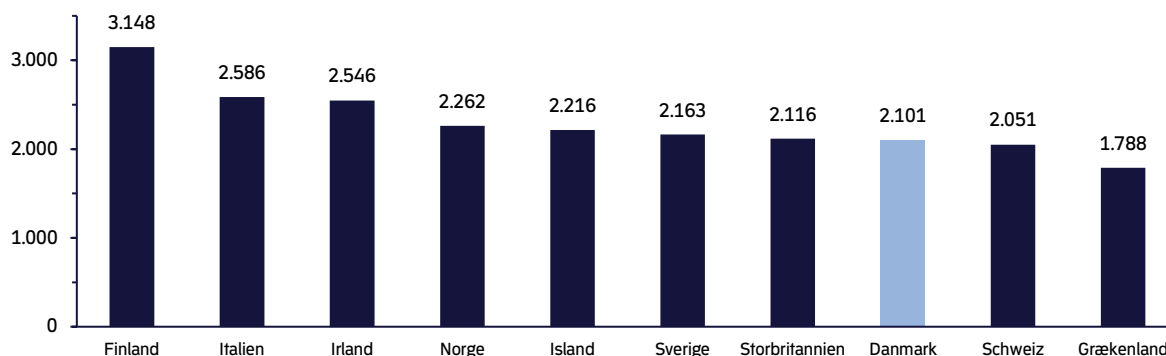
Rammerne for spilmarkedet har ændret sig mærkbart de senere år, og det gælder ikke bare i Danmark, men på tværs af Europa. Det danske spilmarked blev delvist liberaliseret i 2012, hvilket blandt andet betød, at der er kommet mange udbydere af væddemål og onlinekasinotil ind på det regulerede markedet, fordi det nu er muligt for alle at søge om tilladelse til at udbyde spil.

Flere europæiske lande har - for væddemål og onlinekasino - gennemgået en lignende udvikling: væk fra monopol mod liberalisering. Samtidig har forbedret internetadgang og udbredelsen af smartphones mv. gjort, at en stigende andel af befolkningerne har mulighed for at spille om penge online.

En top-10 over det gennemsnitlige spilforbrug på europæisk plan<sup>1</sup> viser, at Danmark med et årligt spilforbrug på 2.101 kr. pr. indbygger over 18 år ligger på en 8. plads, *jf. figur 1*. Det fremgår samtidig, at Danmark har det mindste forbrug i Norden, da både Sverige, Island, Norge og Finland er placeret længere oppe på listen med højere spilforbrug.

Finland markerer sig med et årligt spilforbrug på 3.148 kr. som det højeste i Europa, mens Norge, Island og Sverige ligger relativt tæt på hinanden, *jf. figur 1*. Grækenland ligger nederst på top-10 med et årligt spilforbrug på 1.788 kr. De resterende otte lande placerer sig i et spænd fra ca. 2.050 kr. til godt 2.600 kr., *jf. figur 1*.

Figur 1. Top-10 over gennemsnitligt, årligt spilforbrug pr. indbygger over 18 år i udvalgte europæiske lande, kr., 2019



Kilde: H2 Gambling Capital, Danmarks Statistik, afgiftsdata indberettet til Skattestyrelsen, Danske Spil A/S og klasselotterierne. Spilforbruget er målt efter bruttospilindtægt (BSI)

<sup>1</sup> Inkluderede lande tæller EU15 (EU-lande før udvidelsen i 2004) samt Island, Norge og Schweiz.

### Danskere spiller mindre på kasinoer og lotterier end den gennemsnitlige europæer

De europæiske spilmarkeder er indbyrdes forskellige. Det gælder både i forhold til vilkår og rammer, hvor nogle lande har strammere regulering end andre, men det gælder også de europæiske borgeres spilleadfærd og -præferencer.

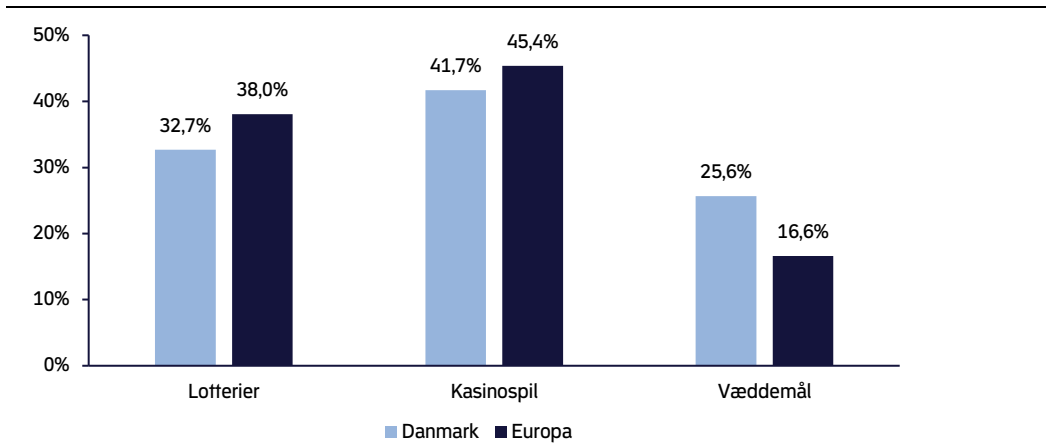
Danskerne brugte i 2019 en mindre andel af deres spilforbrug på lotterier og kasinospil end de europæiske borgere, der indgår i tabellen, i gennemsnit gjorde. Kategorien kasinospil inkluderer her både fysiske kasinoer, onlinekasino og spilleautomater. Det skyldes, at opgørelsesmetoderne varierer fra land til land, og kategoriseringen er lavet med henblik på at få det mest sammenlignelige datagrundlag<sup>2</sup>.

Generelt brugte europæerne i gennemsnit ca. 45 pct. af deres spilforbrug på kasinospil, mens danskerne brugte ca. 42 pct., *jf. figur 2*. Samme billede tegner sig for lotterier, hvor europæerne i gennemsnit brugte 38 pct., og danskerne alene brugte knap 33 pct.

Omvendt så det ud for væddemål. Danskerne er glade for at oddse på sportsbegivenheder, og det fremgår tydeligt af tallene for spilforbrug på væddemål. Hvor danskerne brugte ca. 26 pct. af deres forbrug, brugte europæiske borgere i gennemsnit ca. 17 pct., *jf. figur 2*. En del af forklaringen kan dog være, at mange europæiske lande fortsat har et langt mindre attraktivt udbud af væddemål – blandt andet som følge af monopol.

Generelt kan spilforbruget i top-10 forklares ved, at der er tale om lande, som enten har liberaliseret spillemarkedet, og/eller har et relativt højt BNP. Liberaliseringen giver borgere adgang til et større udvalg af produkter, og et højt BNP indikerer, at borgerne er relativt rige og derfor har råd til at spille. Begge elementer – og især i sammenhæng – kan være en forklaring på et spilforbrug, der ligger i den høje ende.

Figur 2. Spilforbrug fordelt på spilområder i Danmark og gennemsnit for udvalgte europæiske lande, 2019



Kilde: H2 Gambling Capital, afgiftsdata indberettet til Skattestyrelsen, Danske Spil A/S og kasselotterierne.

### Spillemyndigheden som aktiv spiller på den internationale scene

Viden om udviklingen på andre markeder er vigtig for at sikre et reguleret og ansvarligt spilmarked i Danmark. Derfor er internationalt samarbejde en vigtig del af Spillemyndighedens arbejde, og helt centralt står opgaven med at følge og analysere markederne løbende. Udover at følge og analysere data og kvantitative udviklingstrends udenfor Danmarks grænser, er Spillemyndigheden også aktiv på en række andre fronter med det formål at opnå viden om og fremme god og ansvarlig spilleadfærd globalt.

<sup>2</sup> Datagrundlaget kommer fra H2 Gambling Capital, der samler og analyserer data fra spilindustrien på globalt plan.