

September 2020

# Spilforbruget flader ud i 2019 efter flere år med vækst

Tal fra Spillemyndigheden viser, at danskere over 18 år i gennemsnit brugte lige over 40 kr. om ugen i 2019 på spilprodukter. Det er en stigning på 6 kr. siden 2012, men et lille fald i forhold til året før. Tallene viser samtidig, at danskerne brugte flest penge på lotterier, væddemål og onlinekasino.

Det danske spilmarked rummer en bred vifte af både fysiske og online spilmuligheder. Danskerne kan således spille på en række forskellige spilprodukter lige fra fysiske, gevinstgivende spilleautomater til online blackjack.

I 2012 blev det danske spilmarked delvist liberaliseret. Det betød, at alle, der søger om og får tilladelse, kan udbyde væddemål og onlinekasino i Danmark. Formålet med den delvise liberalisering var at regulere markedet og dermed at begrænse det ulovlige marked.

Spillemyndighedens rolle ændrede sig væsentligt med liberaliseringen i 2012. Det er i dag en af Spillemyndighedens kerneopgaver at følge udviklingen i danskernes spilforbrug tæt. Myndigheden overvåger og analyserer derfor løbende markedet med henblik på at oplyse og vejlede både borgere, branche og politikere.

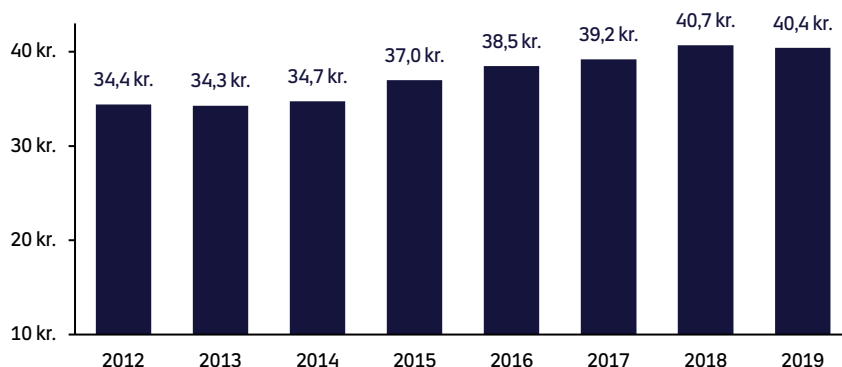
Danskernes spilforbrug hos udbydere med tilladelse har generelt været stigende i perioden fra 2012 til 2019. Danskerne over 18 år brugte i gennemsnit 34,4 kr. om ugen i 2012, mens det tal var 40,4 kr. i 2019 *jf. figur 1*. Stigningen på 6 kr. svarer til en stigning på 17 pct. Kun to gange siden 2012 er det gennemsnitlige forbrug ikke steget: i 2013 og i 2019. Der er dog tale om fald på under 50 øre pr. uge.

40 kr.

#### Danskernes spilforbrug

Danskerne spillede i gennemsnit for ca. 40 kr. om ugen i 2019.

Figur 1. Gennemsnitligt ugentligt spilforbrug pr. dansker over 18 år



Kilde: Afgiftsdata indberettet til Skattestyrelsen, Danske Spil A/S og kasselotterierne samt data fra Danmarks Statistik.  
Note: Det gennemsnitlige forbrug er udregnet på baggrund af det samlede BSI målt i 2019-priser.

Et ugentligt spilforbrug på ca. 40 kr. svarer til, at hver dansker over 18 år har et gennemsnitligt årsforbrug på godt 2.100 kr. Ser man på det samlede danske spilleforbrug i 2019, beløber det sig til 9,8 mia. kr. målt som bruttospilleindtægt, *jf. boks 1*.

#### Boks 1. Sådan defineres begrebet bruttospilleindtægt (BSI)

Begrebet bruttospilleindtægt bruges til at måle spilmarkedets størrelse og er beregnet ud fra spillernes indskud (inklusive bonuser) fratrukket gevinster, plus den kommission som spillerne betaler for deltagelse i spil.

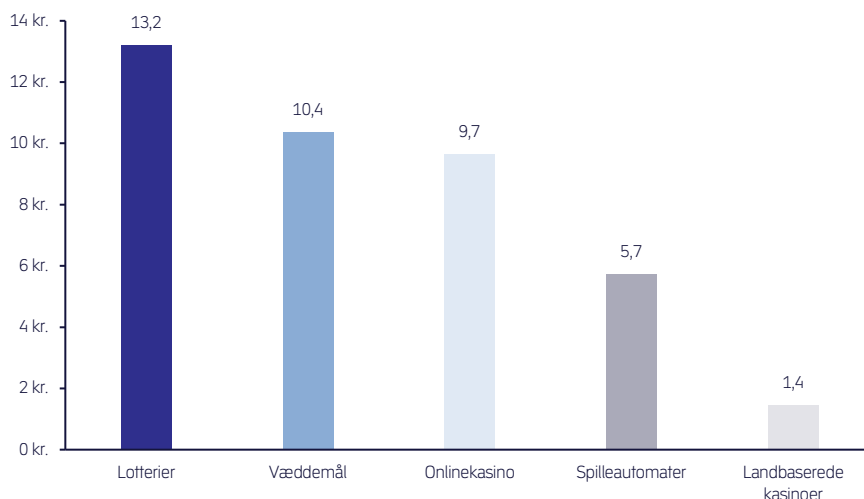
#### Danskerne bruger flest penge på lotterier, væddemål og onlinekasino

Fordelingen af de godt 40 kr., som danskerne ugentligt brugte på spil i 2019, viser, at lotterier var den mest foretrukne spiltype. Danskerne brugte i gennemsnit 13,2 kr. ugentligt på lotterier, hvilket svarer til tæt på en tredjedel af det gennemsnitlige forbrug, *jf. figur 2*. Som eksempler på lotterier kan næves Lotto, klasselotterier og lotterier til velgørende formål.

To andre populære spiltyper var væddemål og onlinekasino, hvor danskerne brugte henholdsvis lige over og lige under 10 kr. om ugen, *jf. figur 2*. Danskerne indgik klart flest væddemål om sportsbegivenheder, mens online spilleautomater er favoritten i kategorien onlinekasino. Derudover rummer denne spiltype også fx roulette og blackjack.

Færrest penge brugte danskerne på fysiske spilleautomater og fysiske kasinoer. Langt størstedelen af de penge, der blev brugt på fysiske spilleautomater, blev brugt i spillehaller, mens en mindre del blev brugt på barer og andre restauranter. Knap 1,5 kr. brugte danskerne om ugen på de otte fysiske kasinoer, der findes i Danmark.

Figur 2. Gennemsnitligt ugentligt spilforbrug fordelt på spiltyper i 2019



Kilde: Kilde: Afgiftsdata indberettet til Skattestyrelsen, Danske Spil A/S og klasselotterierne samt Danmarks Statistik.  
 Note: Det gennemsnitlige forbrug er udregnet på baggrund af det samlede BSI målt i 2019-priser.

**Spillemyndigheden sikrer ansvarligt spil**

Spillemyndighedens arbejde med løbende at følge udviklingen på spilmarkedet, gør det muligt for myndigheden at reagere, hvis der sker væsentlige ændringer i danskernes spilforbrug eller på spilmarkedet generelt. Det er dermed en forudsætning for at kunne være fremsynet og handlekraftig i forhold til myndighedens overordnede opgave med at sikre et fair og velreguleret spilmarked, hvor spil om penge foregår forsvarligt.

Udover at føre tilsyn med spilmarkedet og sikre, at spiludbydere med en tilladelse fra Spillemyndigheden udbyder spil på en ansvarlig måde, driver Spillemyndigheden også den nationale hjælpelinje Stopspillet, hvor spillere, pårørende og fagpersoner kan få rådgivning om uhensigtsmæssig spilleadfærd og spilafhængighed.